

Legende in deiner miamapo-Karte anlegen

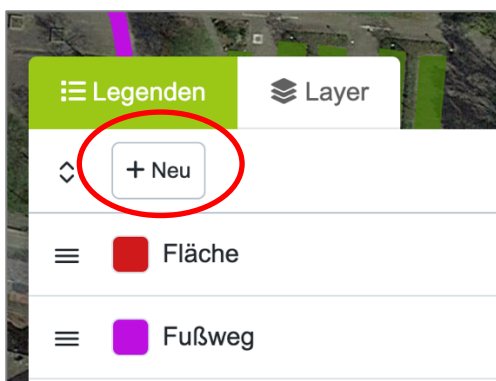
Mit einer Legende ermöglichst du allen anderen, die auf deine Karte zugreifen können, die Karte und die einzelnen Elemente auf deiner Karte zu verstehen.

Außerdem ermöglicht dir miamapo die Berechnung von Massen wie Länge, Fläche, Umfang oder Anzahl.

Um eine Legende in deiner Karte zu erstellen, wähle unten rechts den Punkt „Legende“.

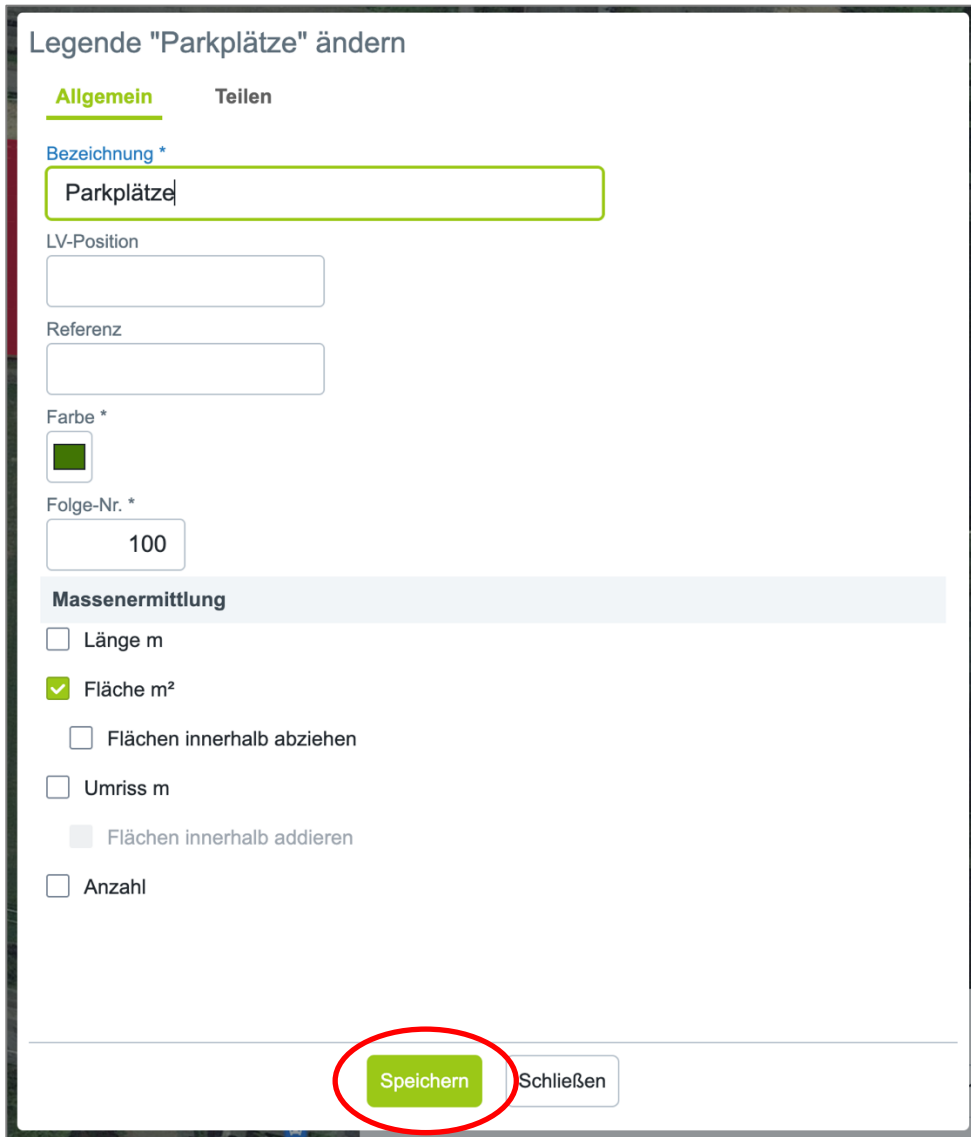


Über den Button „Neu“ erstellst du einen neuen Punkt in deiner Legende.



Vergib eine Bezeichnung und wähle eine Farbe für die Kartenobjekte. Die Fehler „LV-Position“ und „Referenz“ lassen wir frei.

Im Abschnitt „Massenermittlung“ legst du fest, welche Massen für deine Kartenobjekte ermittelt werden sollen. Zur Verfügung stehen Länge, Fläche, Umfang oder Anzahl. Hier ist eine Mehrfachauswahl möglich.



Legende "Parkplätze" ändern

Allgemein Teilen

Bezeichnung *
Parkplätze

LV-Position
[]

Referenz
[]

Farbe *
[Green Swatch]

Folge-Nr. *
100

Massenermittlung

Länge m

Fläche m²

Flächen innerhalb abziehen

Umriss m

Flächen innerhalb addieren

Anzahl

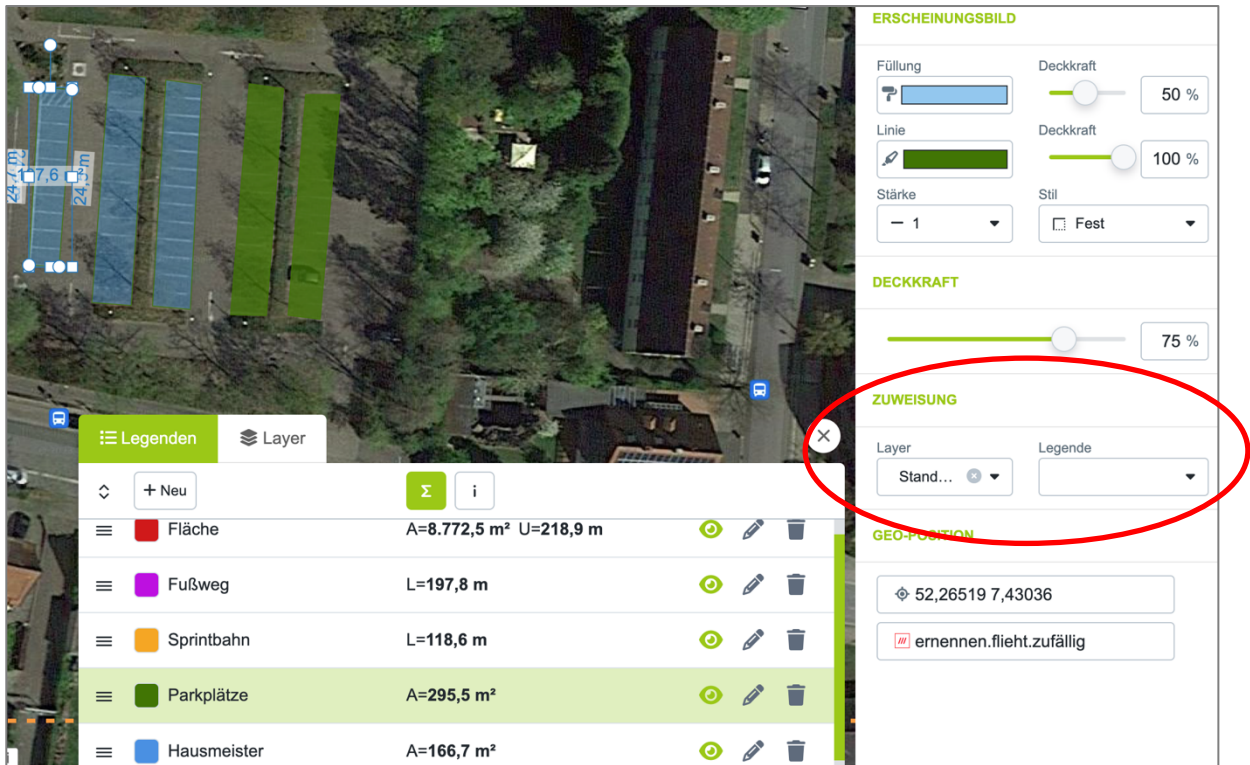
Speichern Schließen

Wähle „Speichern“, um den neuen Punkt in deiner Legende anzulegen.

Wiederhole diesen Schritt für alle Objektgruppen, für die du einen Punkt in der Legende erstellen möchtest.

Kartenobjekte einer Legende zuordnen

Um nun deine Kartenobjekte einem Punkt der Legende zuzuordnen, markiere zunächst das Objekt per Klick.



Rechts in den Objekteigenschaften kannst du nun die Zuordnung vornehmen.

Um mehrere Objekte gleichzeitig einem Punkt der Legende zuzuordnen, verwende die Hochsteltaste, um Objekte eines Bereichs auszuwählen oder um mehrere Objekte zu markieren. Über die Objekteigenschaften änderst du nun die Zuordnung aller ausgewählten Objekte.

